

Månadens alumni

Anton Linder



- 2017- 2022: Teknisk Design, Chalmers
- 2019- 2020: Designingenjör, CTK
- 2022- 2024: UX Designer, Knightec
- 2024- 2025: UX Designer, Annevo
- 2025- nu : UX Designer, Volvo Group

"Våga engagera dig, tiden kommer inte tillbaka."

S3



En omväg till Teknisk Design

Hej, mitt namn är Anton och min resa mot Teknisk Design var inte helt spikrak. Det började kanske redan på BB när läkaren konstaterade ”hans näsa är lite sned”. Jag är född i Mölndal men växte upp i Bua utanför Varberg och var länge rätt säker på att jag skulle bli elektriker, precis som pappa.

Det gjorde att jag sökte in till elprogrammet på gymnasiet, där jag tillbringade drygt ett år innan jag började känna att jag ville något annat. Jag ville ha en större utmaning och fler valmöjligheter efter gymnasiet. Det ledde mig vidare till teknikprogrammet med inriktning design och produktutveckling och det var där intresset för TD väcktes på riktigt.

World of Warcraft, jobb och TD

Men tyvärr (för mig själv) så spelade jag World of Warcraft på kvällarna i stället för att plugga, så vägen till Götaplatsen och TD behövde ta några omvägar. Jag hann jobba med att sälja kläder i Varberg, som elektriker i Göteborg och testa livet som barista i Stockholm innan dess att jag tog tag i livet och sökte in till tekniskt basår på Chalmers.

Efter ett år av blod, svett och tårar stod jag och skrek på en båt i Cypern när jag fick antagningsbeskedet – jag skulle få bli en del av TD17. Och f*ck vad bra det blev!

Mottagningen och TDnollK

Redan första dagen av mottagningen, när vi nervöst tog oss upp från Götaplatsen mot Chalmers och jag såg dem stå där på toppen av trappan visste jag att jag skulle söka TDnollK. Det var något med attityden och mystiken runt dem som lockade. I februari 2018 blev jag invald som ordförande för TDnollK med fyra andra studenter – som jag idag kallar mina vänner.

Engagemanget fortsatte i både RecruitD, TDjobb och CTK, och det var faktiskt där, genom nätverkande med företag och designers i Göteborg, som grunden till mitt första jobb lades. När jag tog examen från min master i Interaction Design 2022 började jag som UX designer på konsultbolaget Knightec.



“Jag stod och skrek på en båt i Cypern när jag fick antagningsbeskedet, jag skulle få bli en del av TD17.”

Anton idag, privatliv och jobb

Idag jobbar jag som UX designer på Volvo Group Digital & IT. Det är ett bolag inom Volvokoncernen som jobbar med projektledning, utveckling och design av våra interna digitala produkter. Hittills i min karriär har jag haft titlarna Designingenjör, Interaktionsdesigner, HMI-ingenjör och UX designer. Men jag har insett att det viktiga inte är vad man har för titel – det viktiga är att jag får jobba tillsammans med människor, lösa komplexa problem och utveckla produkter som faktiskt är användbara.

Jag bor tillsammans med min sambo Nils i en tvåa på Johanneberg. Vi har en liten campervan som vi brukar åka runt med under sommarhalvåret men till vardags brukar jag cykla till kontoret i Lindholmen Science Park. På kontoret är vi runt 80 personer inom design (researchers, servicedesigners och UX designers) som är utplacerade i olika produkter och initiativ runt om i koncernen.



Komplexa system till begripliga

Själv jobbar jag inom aftermarket, i designområdet Workshop & Dealership, där jag utvecklar ett verktyg som våra supportkoordinatorer använder för att dokumentera och hantera ärenden som haverier, garantiproblem och situationer där verkstadstekniker inte lyckas laga fordonet. Mitt team består av en UX lead och en servicedesigner i Göteborg samt ett utvecklingsteam på cirka 20 personer i Indien.

Det som gör jobbet roligt är att ta komplexa, tekniska system och göra dem begripliga och användbara för människor. Jag arbetar med en B2B plattform (business-to-business) som måste fungera sömlöst för användare som jobbar i verktyget hela arbetsdagar där minsta friktion skapar frustration. Här får jag kombinera logiskt tänkande med kreativ problemlösning, vilket är där jag trivs som bäst.



Utmaningar

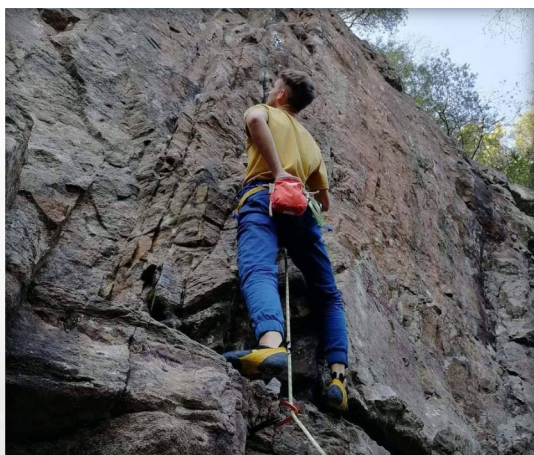
Det mest utmanande, men också mest givande, är att stå i gränslandet mellan användare, business och teknik. Mitt arbete handlar om att översätta research och insikter till beslut och prioriteringar och att visa att UX är mer än gränssnitt. Det handlar om att hjälpa teamet fatta bättre beslut.

Jag lägger mycket av min tid på att skapa en struktur där den saknas, som arbetssätt och designsystem, och att ge UX en tydligare plats i planeringen. Även om mitt arbete inte alltid är det mest synliga påverkar det produkten både kort- och långsiktigt.

Framtidsutsikter

Hittills i min karriär har jag velat testa mig fram och utforska olika roller för att förstå vad jag faktiskt vill jobba med. När jag valde att ta en fast anställning på Volvo, i stället för att fortsätta som konsult, var det ett medvetet val att stanna upp lite och satsa mer långsiktigt på ett och samma bolag.

Framåt vill jag arbeta mer strategiskt med UX och bidra till att design, research och mätning blir en naturlig del av hur organisationen planerar prioriterar och fattar beslut. Jag vill också bli bättre på att dela med mig av kunskap och stötta andra i deras utveckling. Min ambition att behålla en sund balans mellan arbete och livet utanför. Jag lever inte för att jobba, utan jobbar för att leva. Jag vill ha tid, energi och frihet till relationer, intressen och ett hållbart vardagsliv.



Från fysiskt skapande till digitalt

Under andra året på kandidaten insåg jag att det var digitala produkter jag ville jobba med i samband med vår kurs i Usability. Jag har alltid tyckt om att måla och skapa men kände mig hämmad att göra det när det kom till att prestera och att mitt skapande skulle bli bedömt och kritiserat. Därför tyckte jag att digitala produkter var ett bra mellanting. Jag får fortfarande jobba med design även om det inte är ett hantverk på samma sätt som det är att rita och skapa fysiska produkter. Denna approach har fungerat bra för mig och jag har tagit upp mitt målände igen efter examen.

Saker jag hade velat veta innan jag lämnade Chalmers

Det jag har haft mest nytta av från mina studier är förståelsen för en produktutvecklingsprocess där man sätter användarens behov i centrum. När jag kom ut i arbetslivet hade jag ett bra självförtroende i att ta användarens perspektiv, genomföra användarstudier och kommunicera en tydlig riktning.

Samtidigt insåg jag ganska snabbt att det fanns delar som jag saknade. Framför allt kopplingen till hur arbetet faktiskt fungerar i praktiken. Under åren på TD lär man sig mycket som är relativt lätt att översätta till arbetslivet, men det jag saknade mest var förståelsen för andra perspektiv i tvärfunktionella team och för den organisatoriska och politiska kontext som ofta påverkar besluten.

På TD arbetar man nästan uteslutande designers tillsammans med designers och jag tror att det finns ett stort värde i att redan under utbildningen få arbeta närmare andra fakulteter. Personligen hade jag gärna sett att kandidatarbetet byttes ut mot praktik, likt upplägget på TU Delft.



Råd till dagens TD-studenter

Något som blev tydligare för mig först efter examen var hur stor roll allt runt studierna faktiskt spelar. Kurserna och projekten är viktiga, men mycket av det som formar både karriär och liv händer utanför lektionssalarna.

För mig började det i engagemang, föreningar och sammanhang; relationer som startade där har följt med mig långt efter studie-tiden, och vi är flera som fortfarande åker skidor tillsammans varje år sedan TD-skidresan 2017.

“Vi är flera som fortfarande åker skidor tillsammans varje år sedan TD-skidresan 2017,”

Snabbfakta om Anton

- Ålder: 33
- Bor: Göteborg
- TD-år: 2017-2022
- Master: Interaction Design
- Föreningar: TDnollK, RecruiTD, & **TDjobb**
- Favoritmat: Indiska Köket
- Favoritresmål: Tokyo
- Fritidsintressen: Klättring & Akvarell

Att söka TDjobb innebär;

Du jobbar i din takt, få måsten, mycket frihet och utrymme att förverkliga dina egna idéer.

Du lär känna folk på riktigt, skrattar, samarbetar och bygger vänskaper som håller långt efter studietiden.

Du bygger ett starkt nätverk, kontakt med alumner och företag som öppnar dörrar till jobb och framtida möjligheter.

Du gör skillnad, utan dig funkar inte sektionen. Ditt engagemang betyder något.

Du jobbar i större team tillsammans med M och Z:s arbetsmarknadsgrupper med ZMART.
Bra på CV:t.

Du får uppleva mer än plugg, banketter, sittningar och aktiviteter som skapar minnen för livet.

Anton; våga ta plats! *Tiden kommer inte tillbaka!*

Tänk på att Göteborg är litet. Relationer, engagemang och nätverk öppnar fler dörrar än vad man tror. Mitt råd till nuvarande studenter är därför att,

våga engagera sig

fråga mycket och ibland till och med våga vara lite jobbig. Självförtroende kommer inte av sig självt – det byggs genom att testa, misslyckas och göra igen.

Åk på utbyte om du har chansen, ta plats i föreningar och sammanhang, och glöm inte att ha kul under tiden. Det finns alltid en omtenta att ta men tiden på Chalmers får du inte tillbaka. För mig har TD format hela mitt vuxna liv. Allt från vänner och intressen till hur jag ser på arbete och omvärlden.

Fun Facts om Anton
satt i TDjobb
Tog omväg från att bli elektriker till TD
Jobbade som barista i Stockholm
Gillar att klättra

Sök TDjobb!

Mottagningsarr



TDjobb håller i arrangemang under mottagningen och är med på rundvandringen. Vi höll i ett minigolf arr som vi kallade för GolfmötDe tillsammans med ALTEN!



Senast 4 februari

ZMART



Efter ZMART-mässan arrangeras en bankett för alla som var med och anordnade mässan. Här bjuds alla företagen in, där det bjuds på bl.a. trerätters och underhållning. Ett sätt att tacka alla som deltog i arbetet bakom ZMART.

Månadens alumn



Varje månad presenteras en alumn, där man får läsa om deras resa in i arbetslivet efter Teknisk Design! Detta initiativ infördes i syfte att visa vilka olika karriärmöjligheter som finns efter programmet.



Om ni har frågor/funderingar kontakta oss på:
tdjobb@tdtek.chalmers.se

Ett program som riktar sig till masterstudenter och alumner. Varje student som deltar i programmet blir tilldelad en alumn att nätverka med. Syftet är att skapa ett ömsesidigt utbyte av varandra om studie- & arbetslivserfarenheter.

Mentorskapsprogrammet

